

串列、元組與物件參照

滄海《Python 程式設計初學指引》二版·CH05

§ 1 名詞速查表

中文	English	一句話定義	例	易混
序列型別物件	sequence	元素有固定排位順序、可用序號存取的物件	串列、元組、字串	集合無序、不可索引
串列	list	可變 的有序序列，用 <code>[]</code> 含括	<code>[400, 300, 200]</code>	與元組差在可不可變
元組	tuple	不可變 的有序序列，用 <code>()</code> 含括	<code>(400, 300, 200)</code>	宣告後不能增刪改
可變序列	mutable sequence	元素數量與內容宣告後可改	串列	元組是不可變
不可變序列	immutable sequence	元素數量、內容、順序宣告後皆不可改	元組、字串	—
索引	index	元素的位置序號，從 <code>0</code> 起算，可用負數從尾算	<code>MyBook[0]</code> 、 <code>MyBook[-1]</code>	序號從 <code>0</code> 不是 <code>1</code>
切片	slicing	取某區間元素 <code>[起始:結束:梯級]</code> ， 不含結束序號	<code>L[1:3]</code> 、 <code>L[:2]</code>	含頭不含尾
梯級	step	切片時跳躍讀取的間隔，預設 <code>1</code> ，可為負	<code>L[:2]</code> 、 <code>L[:-1]</code>	—
參照位置	reference	變數實際指向的資料所在記憶體位置 (<code>id()</code> 可看)	<code>id(MyBook)</code>	變數存的是位址不是資料本身
別名	alias	多個變數名指向同一個物件	<code>b = a</code> 後 <code>a</code> 、 <code>b</code> 同物件	改一個另一個也變
淺複製	shallow copy	只複製第一層、巢狀子物件仍共享	<code>ListB[:]</code> 、 <code>copy.copy()</code>	子串列會連動
深複製	deep copy	連同所有層子物件都複製，完全獨立	<code>copy.deepcopy()</code>	需 <code>import copy</code>

§ 2 核心概念

核心概念

資料結構 (data structure) 是「有規則地存放一群資料」。Python 最常用四種：串列 (list)、元組 (tuple)、字典 (dict)、集合 (set)。本章是前兩者。

串列與元組都是**序列型別物件**：元素有排位順序，可用序號 (index) 取值。兩者用法幾乎一樣，差別只有一個關鍵字——**可不可變 (mutable)**。串列是可變序列，宣告後可隨時新增、刪除、修改元素；元組是不可變序列，宣告後元素的數量、內容、順序都鎖死。寫程式時的選擇準則：資料會變動用串列，固定不動（如座標、設定）用元組，元組更省記憶體也更安全。

第二個關鍵概念貫穿整章：**Python 的變數是「名牌」不是「盒子」**。MyPrice = [400, 300] 不是把資料裝進名為 MyPrice 的盒子，而是先在記憶體建一個 list 物件，再把 MyPrice 這張名牌貼上去。= 是「貼名牌（指派參照位置）」，不是「拷貝資料」。理解這點，別名、淺複製、深複製就都通了——這也是本章最後、份量最重的考點。

§ 3 主要內容

3.1 串列：宣告與型別轉換

串列用中括弧含括、逗號分隔，元素可混型別、可巢狀（元素本身又是串列／元組／字典）：

```
MyList = [] # 空串列
MyPrice = [400, 300, 200, 100] # 數值
MyBook = ['Python', 'Java', 'VB', 'C++'] # 字串
MyBookCost = ['Python', 400, 'Java', 300] # 混型別
MyMixList = ['Python', 400, ['van Rossum', 1989]] # 巢狀
```

`list(可迭代物件)` 可把元組、字典（取 key）、集合、字串拆成串列：

```
list((100, 200, 300)) # [100, 200, 300] 元組→串列
list({'A':400, 'B':500}) # ['A', 'B'] 字典→取 key
list({700, 800, 900}) # [800, 900, 700] 集合（無序）
list('Anaconda') # ['A','n','a','c',...] 字串逐字元
```

3.2 讀取元素：索引與切片

序號從 0 起算，-1 指最後一個。巢狀用連續中括弧逐層取：

```
MyMixList1 = ['Python', 400, ['van Rossum', 1989], ('Google', 'Dropbox')]
MyMixList1[2]      # ['van Rossum', 1989]  取出內層串列
MyMixList1[2][0]  # 'van Rossum'          再取內層第 0 個
MyMixList1[3][0]  # 'Google'            內層元組第 0 個
```

切片 `串列[起始:結束:梯級]` 取一段，**含起始、不含結束**；梯級預設 1：

```
MyBookCost = ['Python', 400, 'Java', 300, 'VB', 200, 'C++', 100]
MyBookCost[::2]      # ['Python', 'Java', 'VB', 'C++']  每隔一個 (書名)
MyBookCost[1::2]    # [400, 300, 200, 100]          從序號1每隔一個 (價格)
MyBookCost[2:5]     # ['Java', 300, 'VB']           序號 2~4 (不含 5)
```

省略規則：起始省略=從頭、結束省略=到尾、都省略=全部；梯級可負 (`[::-1]` 反轉)。

3.3 修改、增加、刪除元素 (只有串列能做)

```
MyPrice = [400, 300, 200, 100]
MyPrice[1] = 350      # 改單一元素 → [400, 350, 200, 100]
MyPrice[::2] = [450, 250] # 改一個區間 → [450, 350, 250, 100]

MyBook.append('R')    # 加在最末端
MyBook.insert(1, 'Julia') # 插到序號 1，後面元素往後移

MyBook.pop()          # 移除並「回傳」最後一個
MyBook.pop(1)         # 移除並回傳序號 1 的元素
MyBook.remove('Java') # 刪掉第一個值為 'Java' 的元素 (回傳 None!)
del MyBook[2]         # del 語句刪序號 2
del MyBook[1::2]     # del 刪一個區間
del MyBook           # 連整個變數一起刪除 (之後再用會 NameError)
```

關鍵區別

`pop()` 會**回傳**被移除的元素 (可接住來用)；`remove()` 與 `del` **不回傳** (`remove()` 回傳 `None`)。所以 `print(MyBook.remove('Java'))` 印出的是 `None`，不是被刪的元素。

3.4 元組：宣告與單元素逗號陷阱

元組用小括弧，用法與串列相同，但宣告後不可變：

```
Tup = ()                # 空元組
TupPrice = (400, 300, 200, 100)
TupBook = ('Python', 'Java', 'VB', 'C++')
TupMix = ('Python', 400, ['van Rossum', 1989]) # 可巢狀
```

單一元素元組必加逗號

(10,) 才是元組；(10) 只是「被括弧包住的整數 10」。括弧在這裡會被當成運算優先符號，要靠**結尾逗號**才認得出是元組。

```
TupHasComma = (10,) # type → <class 'tuple'>
TupNoComma  = (10)  # type → <class 'int'>   (不是元組!)
```

tuple(可迭代物件) 反向把串列等轉成元組 (tuple([100,200,300]) → (100, 200, 300))。

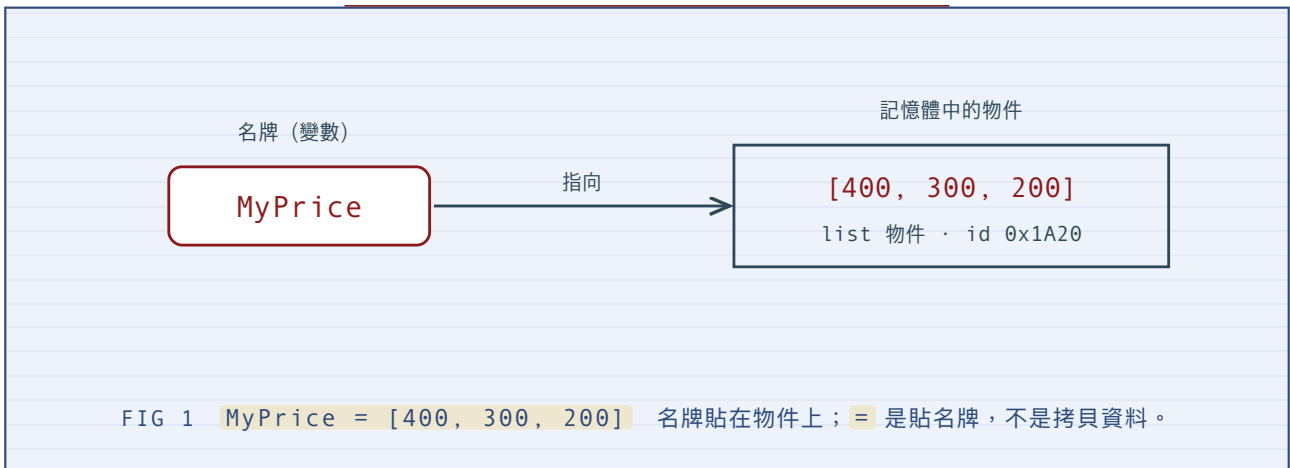
3.5 進階操作：統計、排序、搜尋、結合

類別	串列做法	重點
統計	len() max() min() sum()	len 可用於混型別；max/min 限純數值或純字串；sum 限數值
排序	L.sort() L.reverse() sorted(L)	sort/reverse 原地改 、回傳 None；sorted() 回傳新串列 、不動原串列
逆向排序	L.sort(reverse=True)	sorted(L, reverse=True) 同理但不動原串列
搜尋計次	L.index(x) L.count(x)	index 回傳 第一個 出現的序號，找不到 ValueError ； count 回傳出現次數
結合	L1.extend(L2)、L1 + L2、L * n	+ 與 * 產生新串列；extend 原地改 L1
串成字串	'分隔'.join(L)	由字串物件提供，元素須為字串

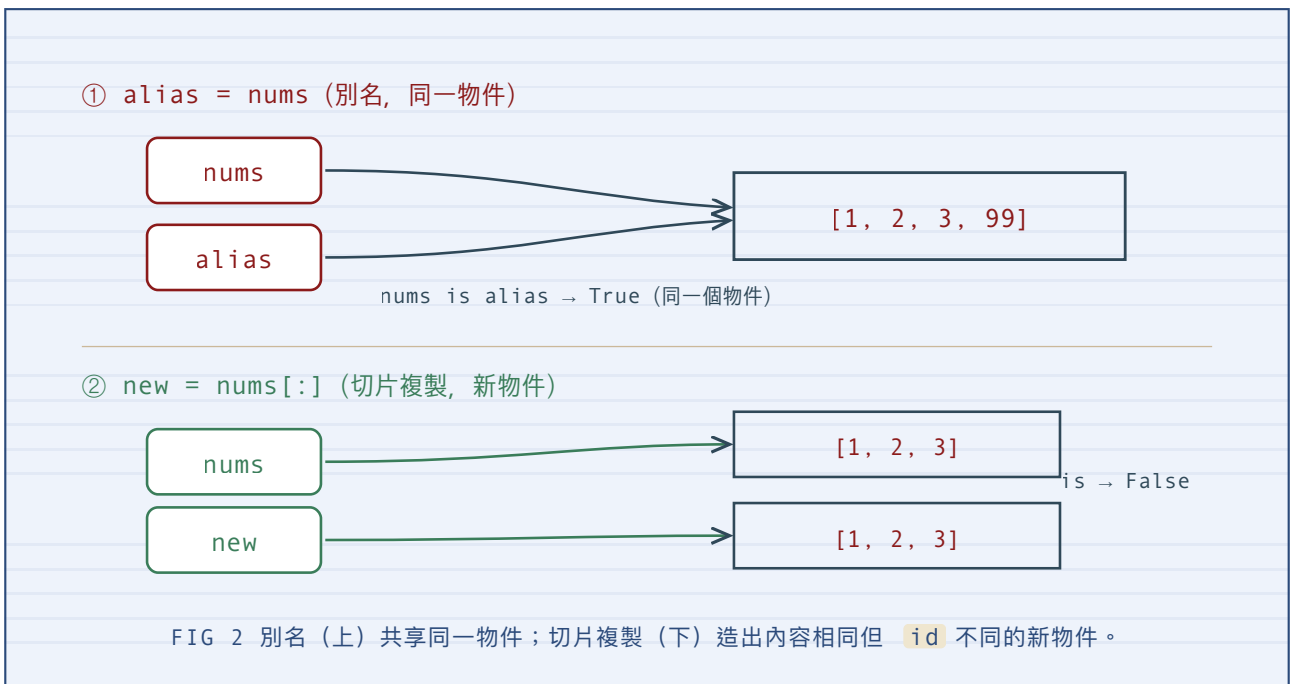
```
MyBook.sort() # 原地排序，MyBook 本身變了
MySorted = sorted(MyBook) # MySorted 是新串列，MyBook 不變
'| | '.join(['Python', 'Java']) # 'Python | | Java'
[400, 300] * 2 # [400, 300, 400, 300]
```

3.6 招牌：物件參照、淺複製與深複製

這是本章份量最重、最容易考的部分。回到核心概念——**變數是名牌**。

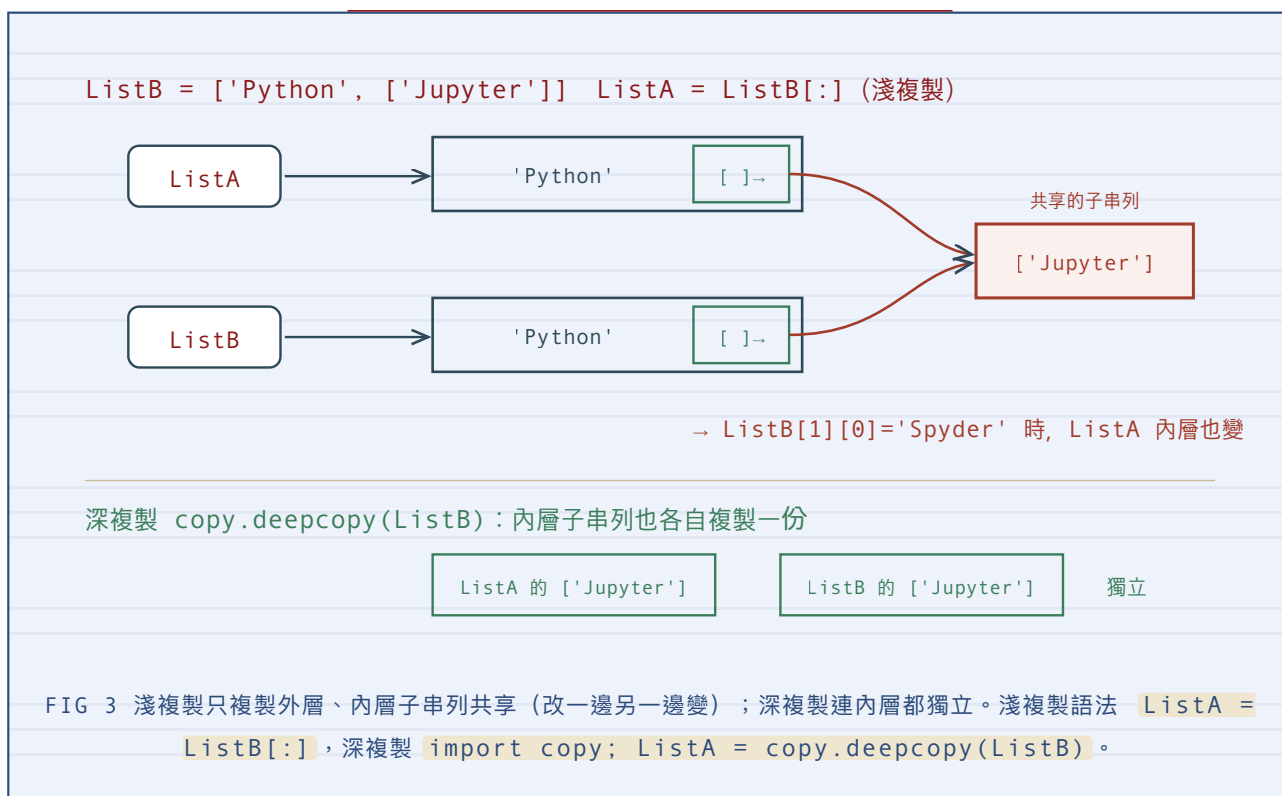


別名 (alias)：`=` 只是再貼一張名牌到**同一個**物件。兩張名牌共享一份資料，改任一個，另一個也跟著變 (`is` 為 `True`、`id` 相同)。要得到「內容相同但獨立」的新物件，得用切片 `[:]` 之類的方式複製。



淺複製 vs 深複製：當串列裡又包著子串列 (巢狀)，差別才會浮現。`ListB[:]` 是**淺複製**——只複製最外層，內層子串列仍與原串列**共享同一個**。所以改子串列的元素，兩邊都變。

`copy.deepcopy()` 是**深複製**——連內層都另外複製一份，徹底獨立。



3.7 元組的「不可變」有層次

元組本身不可改 (不能 `Tup[1] = x`、沒有 `sort()`/`append()`)，但若元組裡裝著**可變元素** (串列、字典)，那個可變元素的內容仍可改——因為改的是子物件，不是元組的參照：

```
TupMix = ('Python', 400, ['VB', 'C++'], {'Julia': 3})
TupMix[2].append('.Net') # OK! 改的是內層串列
TupMix[3]['Julia'] = 5 # OK! 改的是內層字典
TupMix[1] = 500 # 報錯 TypeError: 直接改元組元素不行
```

元組沒有 `sort()`/`reverse()`，但可用 `sorted()` (回傳排序後的「串列」，原元組不動)；`index()`/`count()`/`len()`/`max()`/`min()`/`sum()` 元組都有。

§ 4 語法與方法速查

```

# 建立
L = [元素, ...]          T = (元素, ...)          T1 = (單元素,)      # 單元素元組要逗號
list(可迭代物件)        tuple(可迭代物件)

# 取值
L[i]   L[-1]            L[起始:結束:梯級]    L[2][0]            # 含頭不含尾、巢狀逐層

# 串列才有的「會改變自己」的操作 (多半回傳 None)
L[i] = x                L.append(x)   L.insert(i, x)
L.pop() 回傳           L.pop(i) 回傳   L.remove(x) 回傳 None   del L[i]   del L[區間]   del L
L.sort()   L.sort(reverse=True)   L.reverse()   L.extend(L2)

# 不改原物件、回傳新結果
sorted(L)   sorted(L, reverse=True)   L1 + L2   L * n   '分隔'.join(L)

# 查詢 (串列與元組皆有)
len(L)   max(L)   min(L)   sum(L)   L.index(x)   L.count(x)

# 複製三層次
A = B                # 別名：同一物件，連動
A = B[:]             # 淺複製：外層獨立、內層共享
import copy; A = copy.deepcopy(B)   # 深複製：完全獨立
    
```

寫法	結果	原物件
<code>L.sort()</code>	<code>None</code> (原地排序)	被改
<code>sorted(L)</code>	新的已排序串列	不變
<code>L.remove(x)</code>	<code>None</code>	被改
<code>L.pop(i)</code>	被移除的元素	被改
<code>B[:]</code>	新串列 (淺)	不變

§ 5 常見錯誤

常見錯誤

- `remove()` / `sort()` / `reverse()` 回傳 `None`：`x = L.sort()` 會讓 `x` 變 `None`；要新串列用 `sorted(L)`。
- 切片含頭不含尾：`L[1:3]` 取序號 1、2，不含 3。
- 單一元素元組漏逗號：`(10)` 是整數，`(10,)` 才是元組。
- 集合不支援索引：串列裡若放集合，`L[i][0]` 會 `TypeError: 'set' object is not subscriptable`。
- `index()` 找不到會丟 `ValueError`：先用 `in` 判斷存在再 `index`，或用 `count` 確認次數。
- 元組不可變的兩種報錯：`Tup[1]=x` → `TypeError: 'tuple' object does not support item assignment`；`Tup.sort()` → `AttributeError: 'tuple' object has no attribute 'sort'`。
- `=` 不是複製：`b = a` 後兩者同一物件，改 `b` 會動到 `a`。要獨立用 `a[:]`（淺）或 `copy.deepcopy`（深）。
- 淺複製的巢狀陷阱：`a = b[:]` 後改 `b` 的子串列元素，`a` 也跟著變（內層共享）。
- 可變物件當函式預設參數：`def f(x, lst=[])` 的 `lst` 跨呼叫共用同一個串列，會累積——預設值用 `None`，函式內再建新串列。

§ 6 練習題

練習 1 (一般題)：切片預測

引導步驟

1. 標出每個元素的正、負序號。
2. `[1:5:2]` 從序號 1 開始、不含 5、每隔 2 個取。
3. `[::-1]` 梯級 -1 代表什麼方向？

```
L = [10, 20, 30, 40, 50, 60]
print(L[1:5:2])
print(L[-2:])
print(L[::-1])
```


解答

`[20, 40]` (序號 1、3) / `[50, 60]` (倒數兩個) / `[60, 50, 40, 30, 20, 10]` (反轉)。

易錯

- 把 `[1:5:2]` 當成取到序號 5；切片不含結束序號。

練習 2（一般題）：增刪改方法

引導步驟

1. `append` / `insert` 之後串列長什麼樣？
2. `pop(1)` 回傳什麼、串列剩什麼？
3. `print(L.remove('VB'))` 印出的是什麼？

```
L = ['Python', 'Java', 'VB']
L.append('C++')
L.insert(1, 'Julia')
print(L.pop(1))
print(L.remove('VB'))
print(L)
```


解答

`append` 後 `['Python', 'Java', 'VB', 'C++']`；`insert(1, 'Julia')` 後
`['Python', 'Julia', 'Java', 'VB', 'C++']`。 `pop(1)` 回傳並印出 `'Julia'`。
`print(L.remove('VB'))` 印出 `None`（`remove` 不回傳被刪元素）。最後 `L` 為
`['Python', 'Java', 'C++']`。

易錯

- 以為 `print(L.remove('VB'))` 會印出 `'VB'`；其實印 `None`。

練習 4 (重要題)：元組的不可變層次

引導步驟

1. `TupMix[2]` 是什麼型別？它可不可變？
2. `TupMix[2].append(...)` 改的是元組還是子物件？
3. `TupMix[1] = 500` 改的是元組本身的元素，會怎樣？

```
TupMix = ('Python', 400, ['VB', 'C++'])
TupMix[2].append('.Net')
print(TupMix)
TupMix[1] = 500
```


解答

`TupMix[2].append('.Net')` 成功，印出 `('Python', 400, ['VB', 'C++', '.Net'])`——改的是內層**串列**（可變），不是元組本身。`TupMix[1] = 500` 報錯 `TypeError: 'tuple' object does not support item assignment`——直接改元組元素不允許。

易錯

- 以為元組裡的東西全都不能動；其實裡面的可變子物件仍可改其內容。

練習 5 (一般題) : sort 與 sorted

引導步驟

1. `sorted(L)` 回傳什麼、`L` 本身變了嗎？
2. `L.sort()` 回傳什麼、`L` 本身變了嗎？
3. 接住 `L.sort()` 的回傳值會是什麼？

```
L = [3, 1, 2]
a = sorted(L)
print(a, L)
b = L.sort()
print(b, L)
```


解答

`a = [1, 2, 3]`、`L` 仍是 `[3, 1, 2]` (`sorted` 不動原串列) 。 `b = None`、`L` 變成 `[1, 2, 3]` (`sort` 原地改、回傳 `None`) 。

易錯

- 以為 `b = L.sort()` 會接到排序後的串列；其實接到 `None` 。

§ 7 自我檢核

- 能說出串列與元組的唯一關鍵差異 (可變 vs 不可變) 與各自的括弧。
- 能正確切片：含頭不含尾、梯級、負索引、`[::-1]` 反轉。

- 能分辨會改原物件（`sort/reverse/append/remove/pop`）與回傳新結果（`sorted/+/*`）的操作。
- 記得 `remove()/sort()/reverse()` 回傳 `None`，`pop()` 回傳被移除元素。
- 能解釋「變數是名牌、`=` 是貼名牌不是拷貝」。
- 能畫出別名、淺複製、深複製三種情況的物件參照圖。
- 能預測淺複製對巢狀子串列的連動、深複製的獨立。
- 能說明元組「不可變」的層次：本身不可改，但內含的可變子物件可改。
- 知道單一元素元組要加逗號、集合不可索引、`index()` 找不到會 `ValueError`。