

迴圈、range() 與流程控制

滄海《Python 程式設計初學指引》二版·CH04

§ 1 名詞速查表

中文	English	一句話定義	例	易混
迴圈	loop	在條件成立下重複執行一段程式碼	—	for vs while
for...in 迴圈	<code>for...in</code>	依序走訪物件中每個元素	<code>for c in 'Py':</code>	次數明確時用
可迭代物件	iterable	能逐一取出元素的物件：字串/串列/元組/字典/集合	<code>'abc' [1,2]</code>	—
while 迴圈	<code>while</code>	條件為真就反覆執行，為假才停	<code>while n<5:</code>	次數不明確時用
<code>range()</code>	—	產生規則數字序列，控制迴圈次數	<code>range(5)</code>	含頭不含尾
梯級	step	<code>range</code> / 切片每次跳幾步，可負（倒序）	<code>range(5,1,-2)</code>	預設 1
切片	slice	<code>物件[起始:結束:梯級]</code> 取某區間元素	<code>s[1:4]</code>	含頭不含尾
巢狀迴圈	nested loop	迴圈裡再放迴圈（外圈 × 內圈）	九九乘法表	內圈跑完外圈才進一格
<code>break</code>	—	立即跳出並結束所在的迴圈	—	只跳一層
<code>continue</code>	—	跳過本回合剩下的程式碼，回去判斷下一回合	—	不結束迴圈
無窮迴圈	infinite loop	條件永遠為真、停不下來的 while	<code>while True:</code>	忘了改變條件

§ 2 核心概念

核心概念

迴圈 (loop) 讓程式在條件成立時**重複執行**一段程式碼，省去複製貼上、降低維護成本。Python 有兩種：`for...in`（走訪可迭代物件的每個元素）與 `while`（條件為真就反覆執行）。判準：**執行次數明確**（跑幾次或走訪固定資料）用 `for...in`；**次數由執行結果決定**（例如猜數字猜到對為止）用 `while`。

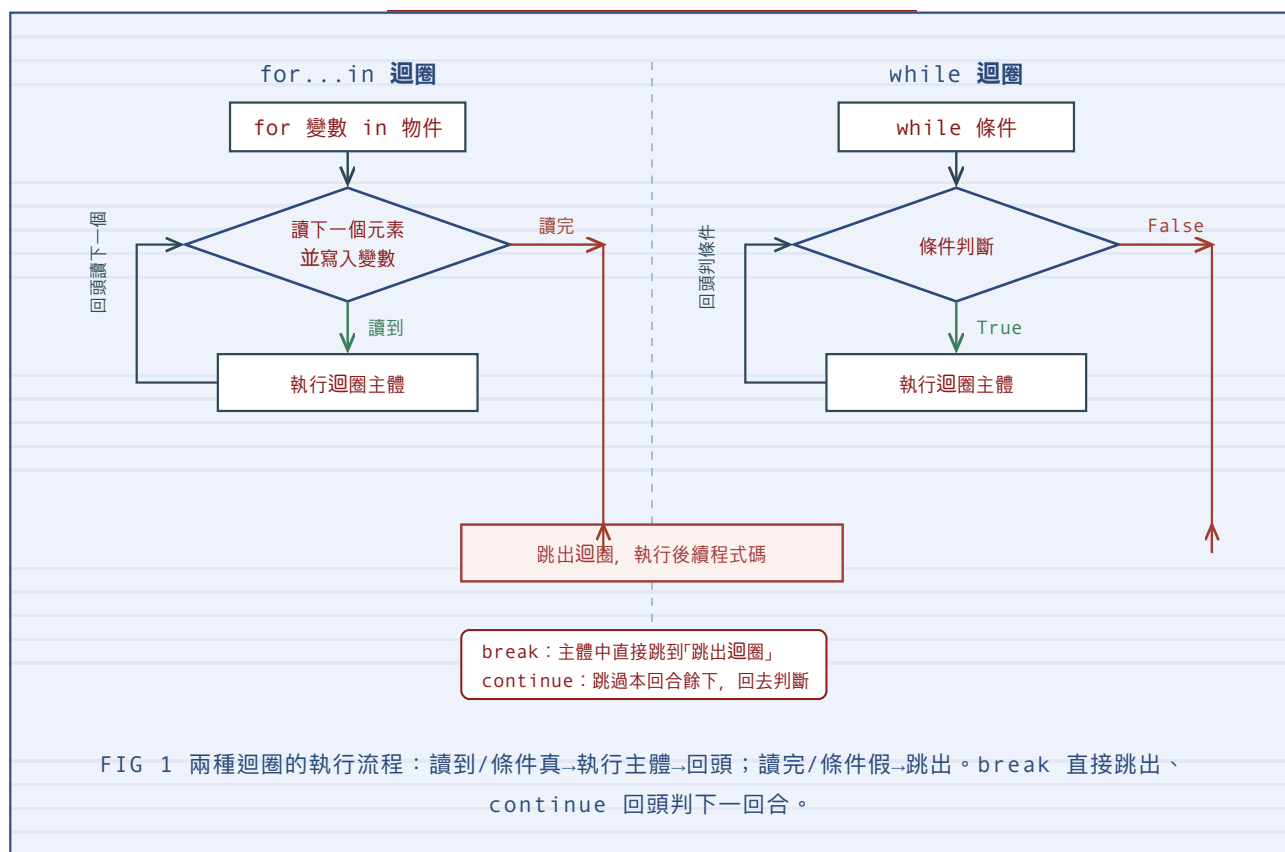
兩者都靠**縮排**界定迴圈主體，標題行尾要加**冒號**：。 `for...in` 常搭 `range()` 產生規則數字序列來控制次數，三種寫法：`range(結束)`、`range(起始, 結束)`、`range(起始, 結束, 梯級)`，一律**含頭不含尾**。序列物件可用**切片** 物件[起始:結束:梯級] 只走某區間。

兩個流程控制指令：`break` 立即結束所在迴圈、`continue` 跳過本回合剩餘程式碼回去判斷下一回合；兩者在巢狀迴圈中都只作用於**自己所在的那一層**。`while` 必須有能讓條件變為假的程式碼，否則成**無窮迴圈**。

§ 3 主要內容

3.1 一、兩種迴圈的執行流程（招牌）

`for...in` 從物件讀元素、讀到就執行主體、讀完就結束；`while` 先判條件、為真就執行主體再回頭判、為假就結束。兩者主體裡可放 `break`（直接跳出）與 `continue`（回去判斷下一回合）。



3.2 二、for...in 走訪可迭代物件

```

for c in 'Python':      # 走訪字串：逐字元
    print(c, end='')    # Python (end='' 不換行)

for n in [10, 20, 30]: # 走訪串列：逐元素
    print(n)           # 10 / 20 / 30 (各一行)
    
```

in 後可接字串 (str)、串列 (list)、元組 (tuple) 等序列型別，以及字典 (dict)、集合 (set) 等可迭代型別。每讀到一個元素就寫入前方變數、執行一次主體；讀完就結束。

3.3 三、range() 控制執行次數

```

range(5)           # 0 1 2 3 4      從 0 到 結束-1
range(2, 6)       # 2 3 4 5      從 起始 到 結束-1
range(1, 10, 2)   # 1 3 5 7 9     加上梯級
range(5, 1, -1)   # 5 4 3 2      梯級為負 → 倒序
range(3, 1)       # (空)         起始 ≥ 結束又無負梯級 → 空序列
    
```

三件事要記牢：① 含頭不含尾 (range(5) 沒有 5)；② 正梯級時起始須小於結束，否則空序列；③ 倒序要把梯級設負值 (range(5, 1, -2) 得 5 3)。

```
total = 0
for n in range(1, 101, 2): # 1, 3, 5, ..., 99 (1~100 的奇數)
    total += n
print('1~100 奇數和 =', total) # 2500
```

3.4 四、序列切片 物件[起始:結束:梯級]

```
s = 'Python'
s[1:4] # 'yth' 起始含、結束不含 (序號 1,2,3)
s[:4] # 'Pyth' 起始省略 → 從頭
s[-4:] # 'thon' 負序號：-1 是最後一個
s[::2] # 'Pto' 只給梯級 → 每隔一個
for c in s[-4::2]: # 在 for 裡用切片，只走某區間
    print(c, end='') # to
```

序號從 0 起算（第一個是 `s[0]`）；最後一個是 `s[-1]`、倒數第二是 `s[-2]`。切片同樣**含頭不含尾**。

3.5 五、while 迴圈與 in / not in 條件

```
# 用索引走訪字串 (等效於 for c in s)
s = 'Python'; i = 0
while i < len(s):
    print(s[i], end='') # Python
    i += 1 # 關鍵：改變條件，否則無窮迴圈

# in / not in 當 while 條件：元素還在物件中就繼續
word = 'Python'
while 'thon' in word:
    word = word.upper() # 變大寫後 'thon' 不在 → 停
print(word) # PYTHON
```

無窮迴圈

`while` 一定要放能讓**條件變為假**的程式碼（例如 `i += 1`、讀新輸入）。漏了就停不下來，成無窮迴圈。要刻意做無窮迴圈時用 `while True:`，並在裡面用 `break` 設出口。

3.6 六、巢狀迴圈（招牌應用：九九乘法表）

迴圈裡再放迴圈：外圈每跑一回合，內圈就**整個跑完一輪**。互動像時鐘的分針（外圈）與秒針（內圈）。

```
for i in range(1, 10): # 外圈：被乘數 1~9
    for j in range(1, 10): # 內圈：乘數 1~9 (每個 i 都跑完一輪)
        print('%d*%d=%2d' % (i, j, i*j), end=' ')
    print() # 內圈跑完換行 (屬於外圈)
```

內圈的 `print(..., end='')` 同列不換行；外圈那行 `print()` 在內圈跑完後換行，於是印出 9×9 的表格。

3.7 七、break 與 continue

```
# break: 乘數到 5 就跳出內圈 (每列只印到 *4)
for i in range(1, 10):
    for j in range(1, 10):
        if j == 5: break          # 只跳出內圈, 外圈繼續
        print('%d*%d=%2d' % (i, j, i*j), end=' ')
    print()

# continue: 乘數是 5 就跳過不印 (每列缺 *5 那項)
for i in range(1, 10):
    for j in range(1, 10):
        if j == 5: continue      # 跳過本回合, 回去判下一個 j
        print('%d*%d=%2d' % (i, j, i*j), end=' ')
    print()
```

`break` 與 `continue` 在巢狀中只作用於**自己所在那一層**：放內圈只影響內圈，外圈照常。差別：`break` 結束迴圈、`continue` 只跳過這一回合。

§ 4 語法與方法速查

```
# for...in: 走訪可迭代物件
for 變數 in 物件:          # 字串/串列/元組/字典/集合; 注意冒號與縮排
    主體

# range (含頭不含尾)
range(結束)                # 0 .. 結束-1
range(起始, 結束)         # 起始 .. 結束-1
range(起始, 結束, 梯級)   # 梯級可負 (倒序); 正梯級須 起始<結束 否則空

# 切片 (含頭不含尾; 序號 0 起、-1 為末)
物件[起始:結束:梯級]     # 各參數可省; 物件[::2] 每隔一個; 物件[::-1] 反轉

# while: 條件為真就反覆 (須有改變條件的程式碼)
while 條件:
    主體
while 元素 in 物件:       # in / not in 當條件
    主體

# 巢狀
for i in ...:
    for j in ...:         # 內圈縮排再一層; 外圈每回合內圈跑完一輪
        主體

# 流程控制 (只作用於所在那一層迴圈)
break                    # 立即結束迴圈
continue                # 跳過本回合餘下, 回去判斷下一回合
while True:             # 無窮迴圈, 內部以 break 設出口
```

§ 5 常見錯誤

常見錯誤

- **range 含尾**：`range(5)` 是 0~4、**沒有 5**；要含 5 得寫 `range(6)` 或 `range(1, 6)`。
- **倒序忘了負梯級**：`range(5, 1)` 是空序列；倒序要寫 `range(5, 1, -1)`。
- **while 無窮迴圈**：忘了在主體改變條件（如漏 `i += 1`），程式停不下來。
- **忘了冒號**：`for`/`while` 標題行尾要 `:`，漏掉 → `SyntaxError`。
- **縮排錯誤**：主體要縮排；該屬迴圈的程式碼沒縮排會被當成迴圈外（巢狀的換行 `print()` 縮排位置決定屬內圈或外圈）。
- **break/continue 想跳多層**：兩者只作用於**自己所在那一層**；要控制外圈得在外圈寫，或用旗標變數。
- **混淆 break 與 continue**：`break` 結束整個迴圈；`continue` 只跳過這一回合、迴圈還在跑。
- **切片越界不報錯**：`'Py'[0:99]` 不會錯、回 `'Py'`；但**索引** `'Py'[99]` 會 `IndexError`。

§ 6 練習題

練習 1 (一般題)：for 走訪與 range

引導步驟

1. 用 `for...in` 走訪字串 'Cat'，逐字元印出（同列、空格分隔）。
2. 用 `for n in range(1, 6)` 印 1 2 3 4 5。

解答

```
for c in 'Cat':  
    print(c, end=' ')    # C a t  
print()  
for n in range(1, 6):  
    print(n, end=' ')    # 1 2 3 4 5
```


練習 3 (重要題) : while 累加 (1~100 偶數和)

引導步驟

1. 用 `while` 從 2 開始、每次加 2，累加到 100。
2. 記得放改變條件的程式碼，避免無窮迴圈。印出總和。

解答

```
total = 0; n = 2
while n <= 100:
    total += n
    n += 2          # 改變條件，否則無窮迴圈
print('1~100 偶數和 =', total)  # 2550
```


練習 5 (重要題) : break 找第一個能被 7 整除的數

引導步驟

1. 用 `for n in range(20, 50)` 走訪。
2. 遇到第一個 `n % 7 == 0` 就印出並 `break`。

解答

```
for n in range(20, 50):
    if n % 7 == 0:
        print('第一個能被 7 整除的是', n)    # 21
        break
```

§ 7 自我檢核

- 能判斷何時用 `for...in` (次數明確)、何時用 `while` (次數由結果決定)。
- 會用 `for...in` 走訪字串/串列等可迭代物件，知道要冒號與縮排。
- 記得 `range` 三種寫法且含頭不含尾，倒序要用負梯級。
- 會用切片 `物件[起始:結束:梯級]`，知道序號從 0 起、`-1` 是末、含頭不含尾。
- 會寫 `while` 並放能改變條件的程式碼，知道漏了會無窮迴圈。
- 會用 `in/not in` 當 `while` 條件。
- 理解巢狀迴圈：外圈每回合內圈跑完一輪 (會寫九九乘法表)。
- 分得清 `break` (結束迴圈) 與 `continue` (跳過本回合)，知道兩者只作用於所在那一層。