

# 泛型類別與方法：型別參數、有界型別、萬用字元

Deitel & Deitel 《Java How to Program: Early Objects》11e, Ch.20

## § 1 一、名詞速查表

中文	English	一句話定義	科目	章節
泛型	generics	把「型別」當成參數寫進類別或方法，同一份程式碼安全地套用到多種型別	Java	CH20
型別參數	type parameter	宣告在角括號裡的型別佔位符（慣例用 <code>T</code> 、 <code>E</code> 、 <code>K</code> 、 <code>V</code> ）	Java	CH20
型別實參	type argument	使用時填進角括號的具體型別（如 <code>&lt;Integer&gt;</code> 、 <code>&lt;String&gt;</code> ）	Java	CH20
泛型方法	generic method	在回傳型別前以 <code>&lt;T&gt;</code> 宣告型別參數的方法，可套用多種型別的引數	Java	CH20
泛型類別	generic class	類名後帶型別參數 <code>class Box&lt;T&gt;</code> ，欄位／方法可用 <code>T</code>	Java	CH20
有界型別參數	bounded type parameter	用 <code>&lt;T extends 上界&gt;</code> 限制型別參數必須是某型別的子型別	Java	CH20
上界	upper bound	<code>extends</code> 後指定的型別，型別實參必須是它或它的子型別	Java	CH20
多型別參數	multiple type parameters	一個泛型同時宣告多個型別參數，如 <code>&lt;K, V&gt;</code>	Java	CH20
萬用字元	wildcard	角括號裡的 <code>?</code> ，表示「某個未知型別」，多用於方法參數	Java	CH20
上界萬用字元	upper-bounded wildcard	<code>&lt;? extends T&gt;</code> ，接受 <code>T</code> 或 <code>T</code> 的任一子型別（可讀不可寫）	Java	CH20
下界萬用字元	lower-bounded wildcard	<code>&lt;? super T&gt;</code> ，接受 <code>T</code> 或 <code>T</code> 的任一父型別（可寫不可安全讀）	Java	CH20

中文	English	一句話定義	科目	章節
型別抹除	type erasure	編譯後型別參數被抹掉、換成上界（預設 <code>Object</code> ），執行期不留泛型資訊	Java	CH20
原始型別	raw type	不帶角括號用泛型（如 <code>Box b</code> ），失去型別檢查、會有警告，應避免	Java	CH20

## § 2 二、核心概念

CH16 已經在「用」泛型：`ArrayList<String>`、`Map<String, Integer>` 的角括號就是泛型。CH20 從「用別人寫好的泛型」進到「自己寫泛型」：把型別本身當成參數，讓同一份程式碼安全套用到多種型別。

全章最關鍵的一句話：**泛型把型別檢查從「執行期才爆」提前到「編譯期就擋**。沒有泛型時，集合裡存的是 `Object`，取出來得自己轉型（`cast`），轉錯型別要到執行期才丟 `ClassCastException`；用了泛型，編譯器在編譯期就知道裡面裝什麼型別，放錯型別當場編譯錯，取出來也不必手動轉型。一句話：**型別安全（compile-time type safety）+ 免手動轉型（no explicit casts）**。

第二條主線是「一份取代多份」：沒有泛型時，要寫「印 `Integer` 陣列」「印 `Double` 陣列」「印 `String` 陣列」三個幾乎一樣的多載方法；用泛型方法 `<T>` 只要寫一份，編譯器自動套用到任何型別。這也是泛型最直接的好處：消除為了不同型別重複貼上的程式碼。

## § 3 三、主要內容

### 3.1 1. 為何用泛型：型別安全 + 免轉型

沒有泛型的舊寫法，集合元素是 `Object`，取出要自己轉型，而且可以混入錯型別：

```
// 舊：原始型別，編譯器不檢查
java.util.ArrayList list = new java.util.ArrayList();
list.add("hello");
list.add(42); // 編譯器不擋，混進不同型別
String s = (String) list.get(1); // 執行期才爆 ClassCastException
```

```
// 新：泛型，編譯期就擋
java.util.ArrayList<String> list = new java.util.ArrayList<>();
list.add("hello");
// list.add(42); // ← 編譯錯：型別不符 (提前擋下)
String s = list.get(0); // 不必轉型，編譯器知道是 String
```

- **編譯期型別安全**：放錯型別當場編譯錯，不必等到執行期。
- **免手動轉型**：取出元素已是宣告的型別，省去 (String) 這類 cast，也避免轉錯。

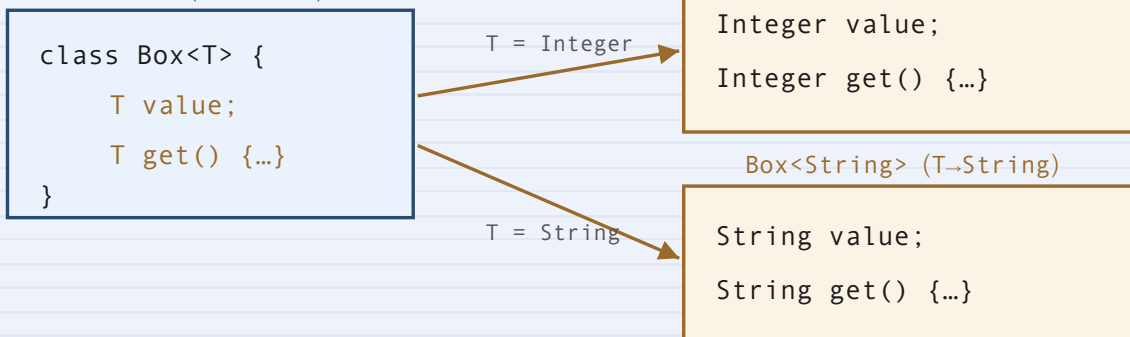
### 3.2 2. 泛型方法：<T> 宣告在回傳型別前

把型別參數寫在**回傳型別之前**的角括號裡，方法內就能用這個型別參數。慣例用單一大寫字母：**T** (Type)、**E** (Element)、**K** (Key)、**V** (Value)。

```
public static <T> void printArray(T[] array) { // <T> 在回傳型別 void 之前
    for (T element : array) // 方法內用 T 當型別
        System.out.printf("%s ", element);
    System.out.println();
}
// 一份方法，套用到任何型別的陣列：
Integer[] ints = {1, 2, 3};
String[] words = {"a", "b", "c"};
printArray(ints); // T 自動推斷為 Integer
printArray(words); // T 自動推斷為 String
```

- **型別參數宣告**：<T> 必須放在修飾子 (static) 之後、回傳型別之前。
- **型別實參**：呼叫時通常**不必明寫** <Integer>，編譯器由引數**自動推斷 (type inference)**；必要時可寫 MyClass.<Integer>printArray(ints)。
- 一個泛型方法**取代了多個**只有型別不同的多載方法。

① 型別參數替換：同一個 Box<T> 以不同型別實參代入，T 換成具體型別  
泛型模板 (一份原始碼)



T 是佔位符：寫一次模板，每次使用填不同型別實參，編譯器就「替換」出對應的具體版本。  
Box<Integer> 與 Box<String> 共用同一份原始碼，但各自只接受自己宣告的型別。

### 3.3 3. 型別參數與型別實參

- **型別參數 (type parameter)**：定義泛型時寫的佔位符，如 `class Box<T>`、`<T> void f(...)` 裡的 `T`。
- **型別實參 (type argument)**：使用泛型時填進去的具體型別，如 `Box<Integer>` 裡的 `Integer`。
- 型別實參**必須是參考型別**（類別、介面、陣列），**不能是基本型別**：寫 `Box<int>` 是編譯錯，要用包裝類別 `Box<Integer>`（自動裝箱會幫忙在 `int` 與 `Integer` 間轉換）。

```
Box<Integer> a = new Box<>(42); // 型別實參 Integer (不是 int)
Box<String> b = new Box<>("hi"); // 型別實參 String
// Box<int> c; // ← 編譯錯：基本型別不能當型別實參
```

### 3.4 4. 泛型類別：class Box<T>

類名後帶型別參數，類別內的欄位、方法參數、回傳型別都能用這個 `T`：

```
public class Box<T> { // T 是型別參數
    private T value; // 欄位型別是 T
    public Box(T value) { this.value = value; }
    public T get() { return value; } // 回傳 T
    public void set(T value) { this.value = value; }
}
// Box<Integer> 的 get() 回 Integer; Box<String> 的 get() 回 String
Box<Integer> bi = new Box<>(100);
int n = bi.get(); // 不必轉型; 自動拆箱成 int
```

- 建立物件時右側可用**菱形運算子 <>**（diamond）讓編譯器推斷：`new Box<>(100)` 等同 `new Box<Integer>(100)`。
- **static 方法不能用類別的型別參數 T**：T 屬於「物件層級」，static 方法屬類別、執行時可能沒有任何物件。要在 static 方法用泛型，得把它寫成獨立的泛型方法（自己宣告 `<T>`）。

### 3.5 5. 有界型別參數：<T extends Comparable<T>>

預設型別參數可以是任何型別（上界是 `Object`），所以方法內只能呼叫 `Object` 有的方法。若方法內要呼叫例如 `compareTo`，必須**限制 T 一定實作 Comparable**，這叫**有界型別參數**：

```
public static <T extends Comparable<T>> T max(T a, T b) { // T 必須可比較
    return a.compareTo(b) >= 0 ? a : b; // 因為有界, 才能呼叫 compareTo
}
max(3, 7); // T = Integer (Integer 實作 Comparable) → 7
max("apple", "bee"); // T = String (String 實作 Comparable) → "bee"
```

- `extends` 在泛型裡同時涵蓋「類別的 extends」與「介面的 implements」，一律寫 `extends`。

- **上界**就是 `extends` 後那個型別；型別實參必須是它或它的子型別。沒寫上界時，上界預設是 `Object`。
- 多重上界用 `&`：`<T extends Number & Comparable<T>>`。

② 一個泛型方法 取代 多個型別各寫一版 (消除重複多載)

沒有泛型：每種型別各寫一版 (重複)

```
int max(int a, int b)
double max(double a, double b)
String max(String a, String b)
```

每多一種型別，就要再貼一版 → 維護地獄

有泛型：一份有界泛型方法

```
<T extends Comparable<T>>
T max(T a, T b)
```

T 自動套用到 Integer / Double / String... (都實作 Comparable)。有界才能在方法內呼叫 compareTo。

收斂成

重點：沒有上界時 T 只當 Object，呼叫不到 compareTo；加 `<T extends Comparable<T>>` 後才合

### 3.6 6. 多型別參數：<K, V>

一個泛型可以同時有多個型別參數，用逗號分隔。最常見是「鍵-值」配對 `<K, V>` (Key/Value)：

```
public class Pair<K, V> { // 兩個型別參數
    private K key;
    private V value;
    public Pair(K key, V value) { this.key = key; this.value = value; }
    public K getKey() { return key; }
    public V getValue() { return value; }
}
Pair<String, Integer> p = new Pair<>("age", 18); // K=String, V=Integer
System.out.println(p.getKey() + " = " + p.getValue()); // age = 18
```

- 各型別參數各自獨立，`K` 與 `V` 可填不同型別，也可填相同型別。
- `java.util.Map<K, V>` (CH16) 正是用兩個型別參數的標準例子。

### 3.7 7. 萬用字元：<?> / <? extends> / <? super>

寫**接受泛型的方法參數**時，常需要「某個未知型別的集合」。 `List<Number>` 不接受 `List<Integer>` (泛型不具型別協變)，這時用**萬用字元**？：

```
// 無界：任何型別的 List 都收 (只能當 Object 讀、不能 add 元素)
public static void printAll(java.util.List<?> list) {
    for (Object o : list) System.out.print(o + " ");
}

// 上界 <? extends Number>: Number 或其子型別 (Integer/Double...)。可「讀」，不可「寫」
public static double sum(java.util.List<? extends Number> list) {
    double total = 0;
    for (Number n : list) total += n.doubleValue(); // 安全地當 Number 讀
    return total; // list.add(...) 會編譯錯
}
```

- **<?>** 無界萬用字元：任何型別都收；元素只能當 `Object` 看，**不能 add** (除了 `null`)。
- **<? extends T>** 上界萬用字元：T 或其子型別，**適合「讀」** (生產者)；不能往裡加元素。
- **<? super T>** 下界萬用字元：T 或其父型別，**適合「寫」** (消費者)；可 **add** T 及其子型別，讀出來只保證是 `Object`。
- 口訣 **PECS**：Producer-Extends, Consumer-Super (要讀用 `extends`、要寫用 `super`)。

### 3.8 8. 型別抹除 (type erasure, 了解即可)

Java 泛型是**編譯期**機制：編譯後型別參數被「抹掉」，換成它的上界 (沒上界就換成 `Object`)，執行期不保留泛型資訊。

```
// 你寫的：
Box<Integer> bi = new Box<>(1);
Box<String> bs = new Box<>("a");
// 編譯後 (概念上) : T 都被抹成 Object, bi 與 bs 的「類別」其實是同一個 Box
System.out.println(bi.getClass() == bs.getClass()); // true (都是 Box.class)
```

- 後果：執行期分不出 `Box<Integer>` 與 `Box<String>`；不能寫 `new T[]`、`T.class`、`instanceof Box<Integer>` (這些需要執行期的型別資訊)。
- 好處：與沒有泛型的舊程式碼相容 (泛型是 Java 5 才加入)。
- `early-objects` 階段知道「泛型只在編譯期檢查、執行期被抹除」即可，細節 (橋接方法等) 不在考試範圍。

## § 4 四、語法與 API 速查

```

// 泛型方法：<T> 在修飾子之後、回傳型別之前
public static <T> void printArray(T[] arr) { ... }
ClassName.<Integer>printArray(ints);      // 明寫型別實參 (通常可省，靠推斷)

// 泛型類別：類名後帶型別參數
public class Box<T> { private T value; public T get(){return value;} }
Box<Integer> b = new Box<>(42);          // 菱形 <> 推斷型別實參

// 多型別參數
public class Pair<K, V> { ... }
Pair<String, Integer> p = new Pair<>("age", 18);

// 有界型別參數 (上界)：型別實參必須是 Comparable 的子型別
public static <T extends Comparable<T>> T max(T a, T b) { ... }
<T extends Number & Comparable<T>>      // 多重上界用 &

// 萬用字元
List<?> l;                                // 無界：任何型別，只能讀為 Object、不能 add
List<? extends Number> r;                 // 上界：讀 (producer)；不能 add
List<? super Integer> w;                  // 下界：寫 (consumer)；可 add Integer

// 型別實參規則
Box<Integer> ok;                          // 參考型別 (包裝類別)
// Box<int> bad;                          // ← 編譯錯：不能用基本型別

```

- **慣例字母**：T 型別、E 元素、K 鍵、V 值、N 數值。
- **PECS**：要讀 (producer) 用 `<? extends T>`；要寫 (consumer) 用 `<? super T>`。
- **泛型 vs Object**：泛型在編譯期擋型別錯、取出免轉型；用 `Object` 要手動轉型、轉錯到執行期才爆。

## § 5 五、常見錯誤

- **型別實參用基本型別**：`Box<int>`、`List<double>` 編譯錯；要用包裝類別 `Box<Integer>`、`List<Double>`。
- **沒加上界就呼叫 `compareTo` / 其他方法**：型別參數無上界時上界是 `Object`，方法內只能用 `Object` 的方法；要呼叫 `compareTo` 必須寫 `<T extends Comparable<T>>`。
- **以為 `List<Integer>` 是 `List<Number>` 的子型別**：泛型不協變，`List<Integer>` 不能傳給收 `List<Number>` 的參數；要相容用 `List<? extends Number>`。
- **對 `<? extends T>` 集合 `add` 元素**：上界萬用字元只能讀不能寫，`list.add(x)` 會編譯錯 (除了 `null`)。
- **在 `static` 方法用類別的型別參數 T**：類別的 T 屬物件層級，`static` 方法用不到；要寫成自己宣告 `<T>` 的泛型方法。

- **執行期想拿泛型型別**：`new T[]`、`T.class`、`o instanceof List<String>` 都不行——型別抹除後執行期沒有 `T` 的資訊。
- **用原始型別 (raw type)**：寫 `List list = new ArrayList();` (不帶角括號) 會失去型別檢查、編譯器給「unchecked」警告；一律帶型別實參。
- **角括號裡用萬用字元 ? 當「可寫任意型別」**：`List<?>` 不能 `add` (除了 `null`)，它表示「未知的單一型別」而非「任意型別都能放」。

## § 6 六、練習題

---











## § 7 七、自我檢核

- [] 能說出泛型的兩個好處：編譯期型別安全、取出免手動轉型。
- [] 會寫泛型方法，知道 `<T>` 要放在修飾子之後、回傳型別之前。
- [] 分得清型別參數（定義時的佔位符）與型別實參（使用時填的具體型別），知道型別實參不能是基本型別。
- [] 會寫泛型類別 `class Box<T>` 與多型別參數 `<K, V>`，會用菱形 `<>`。
- [] 會用有界型別參數 `<T extends Comparable<T>>`，知道沒上界時只能用 `Object` 的方法。
- [] 知道萬用字元 `<?>` / `<? extends>` / `<? super>` 的差別與 PECS 口訣。
- [] 知道泛型是編譯期機制、執行期型別被抹除（type erasure），故不能 `new T[]`、`T.class`。